

RÈGLEMENT MATCH PLAY 2020

Conditions d'inscription

Réservé aux joueuses et joueurs ayant disputé **au moins 1 compétition enregistrée par la FFG depuis le 1er janvier 2019.**

Seuls les membres à jour de la cotisation ASGCO peuvent participer.

Les joueurs avec abonnement semaine (ou jours) pourront jouer le week-end sans payer de green-fee (offre de Yanick).

Inscriptions

Les inscriptions seront enregistrées sur un tableau affiché à l'accueil (**nom, prénom, téléphone et mail**).

Date limite d'inscription **31 janvier 2020**

Édition des tableaux

Des poules seront constituées en fonction du nombre d'inscrits dans chaque catégorie. (**Si le nombre d'inscrits est trop faible dans une catégorie, les matchs se dérouleront par élimination directe**).

Dames : La participation sera limitée à 16 joueuses retenues dans l'ordre de leur inscription. Elles seront réparties dans 4 poules de 4 joueuses. Chacune rencontrera les autres joueuses de sa poule. Les premières de chaque poule accéderont aux demies finales qui se disputeront alors par match à élimination directe jusqu'à la finale.

Hommes 1er série : La participation sera limitée à 16 joueurs retenus dans l'ordre de leur inscription. Ils seront répartis dans 4 poules de 4 joueurs. Chacun rencontrera les autres joueurs de sa poule. Les premiers de chaque poule accéderont aux demies finales qui se disputeront alors par match à élimination directe jusqu'à la finale.

Hommes 2 ème et 3 ème séries : La participation sera limitée à 32 joueurs retenus dans l'ordre de leur inscription. Ils seront répartis dans 8 poules de 4 joueurs. Chacun rencontrera les autres joueurs de sa poule. Le premier de chaque poule accèdera aux quarts de finale qui se disputeront alors par match à élimination directe jusqu'à la finale.

Le tirage au sort sera effectué le 4 février 2020 par les responsables de la commission sportive.

Affichage des tableaux le 5 février 2020

Règlement

Les parties se déroulent sur 18 trous

Les coups rendus sont attribués selon la table des coups rendus du parcours au jour du match.

Les index pris en considération seront ramenés à 25. Le classement à l'intérieur des poules sera établi en fonction des résultats.

Durant les matchs de poules, en cas d'égalité au trou 18, les deux joueurs se partagent le gain du match. Les points pour le classement seront attribués de la manière suivante : Victoire 1 point Match nul 0,5 point, Défaite 0 point.

En cas d'égalité de points de joueurs dans une poule ils devront se départager en « **Play Off** » par un nouveau Match Play sur 9 trous, sans coup rendu, au départ du trou 1 ou du trou 10 (en fonction des disponibilités du parcours au jour du match). En cas d'égalité poursuite de la partie selon le principe de la « mort subite ». A compter des phases finales (sorties de poules) les matchs se dérouleront par élimination directe. En cas d'égalité au trou 18 les joueurs devront se départager en « **Play Off** » selon le principe de « **la mort subite** » (trous 1, 2 3 etc....) **sans coup rendu**.

Le respect des dates des différentes phases pour disputer les matchs **est impératif**.

Une partie prévue entre 2 joueurs ne peut être reportée qu'une seule fois en cas d'indisponibilité de l'un des joueurs.

En cas de non inscription du résultat sur les tableaux à la date limite prévue, le joueur n'ayant pu se libérer pour la partie sera éliminé.

Série Dames

En stroke play avec coups rendus et départ des plaques rouges.

1 ère série Hommes index maxi 13

En stroke play avec départ des plaques blanches.

2 ème et 3 ème série Hommes index entre 13.1 et 54

En stroke play avec coups rendus et départ des plaques jaunes.

Planning

Dames et 1 ère série Hommes

Poules entre le 6 février et le 1 mai

Demies-finales entre le 2 Mai et le 10 Juin

Finale entre le 11 et le 30 Juin

2 ème et 3 ème série Hommes

Poules entre le 6 février et le 1 Mai

Quarts de finales entre le 2 et le 31 Mai

Demies- finales entre le 2 et le 21 Juin

Finale entre le 22 et le 30 Juin

Calcul des coups rendus (série Dames et 2ème et 3ème série Hommes)

Les index de référence seront ceux connus au jour de la partie

Les coups rendus en Match Play sont basés sur le handicap de jeu ramené à **25 maximum au jour de la partie** et arrondis à l'entier le plus proche (0,5 est arrondi vers le haut)

Le joueur dont l'index est le plus élevé reçoit 100% de la différence avec le handicap de jeu de son adversaire dans la limite de 18 coups rendus.

Exemple: A index = 45, ramené à 25 contre B index = 13,3 : différence 11,7 arrondie à 12 coups rendus

Poule de 4 joueurs : rencontre A/B – A/C – A/D – B/C – B/D – C/D

Match de poule : Victoire : 1 point - Match Nul:1/2 point – Défaite : 0 point

Poule	Nom Prénom	Index	Points	1/4 ou 1/2 Finale
1	A	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Le plus score accède aux matchs à élimination directe</div>
	B	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	C	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	D	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

La Commission Sportive

Lionel Guillon

Alain Hérupé